



Diplomado en

HERRAMIENTAS DE INNOVACIÓN Y METODOLOGÍAS ÁGILES PARA LA GESTIÓN DE PROYECTOS

CURSO 1
**FUNDAMENTOS DE
GESTIÓN ÁGIL**

CURSO 2
**MINDSETS Y MÉTODOS
DE INNOVACIÓN**

CURSO 3
**GESTIÓN DE
PROYECTOS**



Curso

FUNDAMENTOS DE GESTIÓN ÁGIL

Ejecutar la Transformación Digital requiere desarrollar equipos de alto desempeño en la gestión de proyectos, usando principios y metodologías ágiles.

Muchas empresas están comenzando a recorrer el camino de la Transformación Digital.

Aquellas que sean capaces de ejecutar con excelencia, que puedan acelerar y crear ventajas de dichos cambios antes que sus competidores, materializar ágilmente sus proyectos de transformación y sus modelos operativos, lograrán capturar valor diferencial para sus clientes, dueños, empleados y stakeholders.

OBJETIVOS

- Comprender la importancia de las metodologías ágiles a nivel organizacional.
- Comprender como funcionan las metodologías ágiles.
- Identificar qué tipo de organización es en la que se encuentran, de forma de poder aplicar de mejor manera una política de cambio organizacional.
- Aplicar los conocimientos y herramientas adquiridas para producir un proceso de cambio organizacional hacia un mundo ágil.

METODOLOGÍA

La metodología de UAI Online contempla clases en línea con diferentes elementos de aprendizaje individual que incluye controles por clase, lecturas, tareas y videos multimedia con el contenido del programa de estudio, por su parte, el aprendizaje colaborativo se fomenta a través de Foro de la Clases de discusión entre los participantes del curso.

El curso tiene una duración de 5 semanas para las clases online, que incluyen material de lectura obligatoria y lecturas complementarias, la participación en los Foro de la Clases y las actividades evaluativas a fin de desarrollar los conocimientos contemplados por el mismo.

CONTENIDOS

- Identificar el origen de las metodologías ágiles y su evolución, usando el manual de definiciones interno
- Describir los beneficios de las metodologías ágiles según el modelo CYNEFIN
- Reconocer los fundamentos de la metodología SCRUM según situaciones reales del negocio
- Instruir perfiles de roles según la metodología SCRUM para equipos eficientes
- Emplear los artefactos de la metodología SCRUM: backlogs, burndown chart, y planning poker, según los procesos de aplicación de la empresa
- Usar las metodologías ágiles según los lineamientos de nivel organizacional internos
- Aplicar el modelo NEXUS y LALOUX usando los procedimientos internos

PROFESOR



Gonzalo Huerta

Doctorado en Información y Comunicaciones, Instituto Avanzado de Ciencia y Tecnología de Corea, Kaist. Profesor asistente de la Facultad de Ingeniería y Ciencias de la Universidad Adolfo Ibáñez.



Curso

HERRAMIENTAS PRÁCTICAS DE INNOVACIÓN

Desarrolle su capacidad de desarrollar o adaptar ideas que ofrezcan mejores soluciones a un problema o desafío. Para lograr este objetivo este curso busca generar el conocimiento y la aplicación de un set de herramientas prácticas para la innovación y emprendimiento cuyo propósito es facilitar la colaboración radical aumentando la efectividad en la generación de ideas, mejorando el aprendizaje desde la experimentación y permitiendo validar múltiples soluciones potenciando el emprendimiento y las habilidades para liderar proyectos de alto valor en innovación y diseño.

Este curso es una invitación para abordar un proyecto maximizando las capacidades de innovación de sus participantes a través de un proceso de 6 etapas y herramientas.

OBJETIVOS

- Entender como las herramientas de diseño contribuyen a ordenar y a accionar un proceso para la creación de valor.
- Conocer y aplicar herramientas prácticas de diseño que permitan desarrollar o adaptar ideas que ofrezcan mejores soluciones a un problema o desafío.
- Definir las variables críticas que componen la propuesta de valor de una idea.

METODOLOGÍA

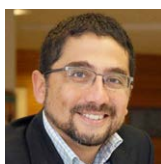
La metodología de UAI Online contempla clases en línea con diferentes elementos de aprendizaje individual que incluye controles por clase, lecturas, tareas y videos multimedia con el contenido del programa de estudio, por su parte, el aprendizaje colaborativo se fomenta a través de Foro de la Clases de discusión entre los participantes del curso.

El curso tiene una duración de 5 semanas para las clases online, que incluyen material de lectura obligatoria y lecturas complementarias, la participación en los Foro de la Clases y las actividades evaluativas a fin de desarrollar los conocimientos contemplados por el mismo. Trabajo semanal de 12 horas.

CONTENIDOS

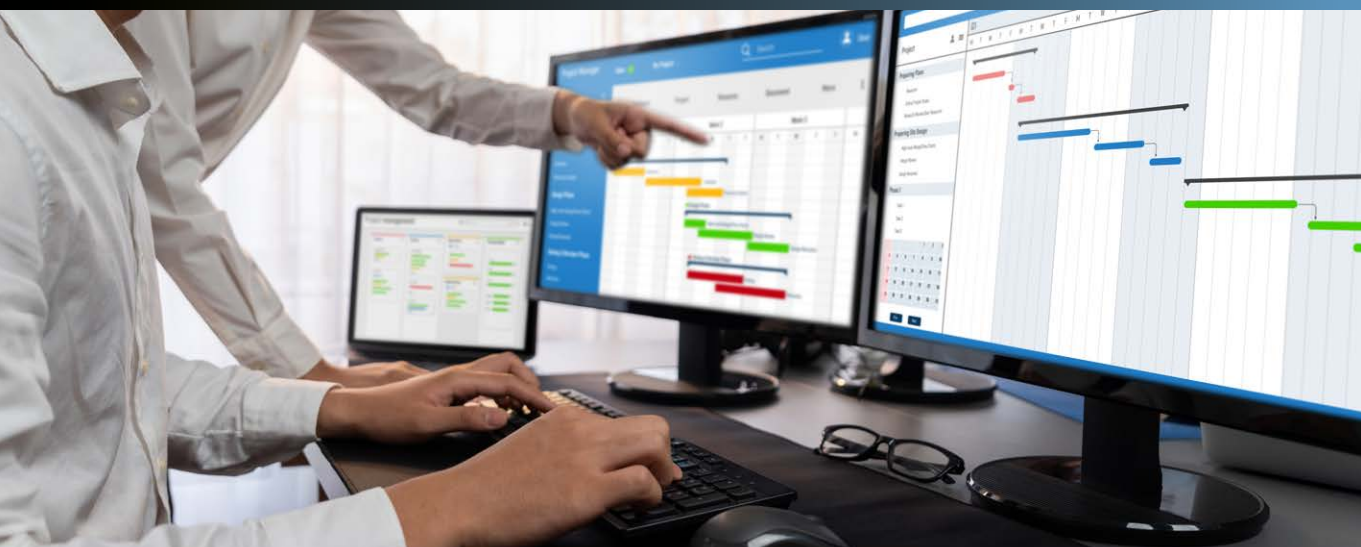
- Marco Teórico.
- Perfil Persona
- Definición del Problema
- Lluvia de Ideas
- Tarjeta de Prueba y Aprendizaje
- Grilla de Feedback
- Lean Canvas
- Agilidad y Design Sprint

PROFESOR



Javier Traslaviña

Magíster en Diseño Industrial y Concepción de Productos, Universidad Tecnológica de Compiègne, Francia. Máster en Comportamiento del Consumidor, Universidad Adolfo Ibáñez. Diplomado en Habilidades Docentes, Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey, México. Diseñador, Pontificia Universidad Católica de Chile.



Curso **GESTIÓN DE PROYECTOS**

Este curso combina los elementos esenciales de la gestión de proyectos entregando a los participantes métodos efectivos para asegurar que los proyectos terminen en fecha, dentro del presupuesto y que cumplan sus objetivos.

Este curso proporcionará a los participantes una base sólida para iniciar, planificar, ejecutar, monitorear y controlar y cerrar un proyecto.

Los ejercicios y los estudios de casos se utilizan para demostrar y aplicar los conceptos de gestión de proyectos que se enseñan en el curso.

OBJETIVOS

Capacitar y entregar los conceptos, técnicas y herramientas de dirección de proyectos que permitan al alumno mejorar el desempeño y los resultados de los proyectos, comprendiendo el nivel de complejidad, el contexto, alcance, definiendo los procesos adecuados para abordar la dirección del proyecto.

METODOLOGÍA

La metodología de UAI Online contempla clases en línea con diferentes elementos de aprendizaje individual que incluye controles por clase, lecturas, tareas y videos multimedia con el contenido del programa de estudio, por su parte, el aprendizaje colaborativo se fomenta a través de Foro de la Clases de discusión entre los participantes del curso.

El curso tiene una duración de 5 semanas para las clases online, que incluyen material de lectura obligatoria y lecturas complementarias, la participación en los Foro de la Clases y las actividades evaluativas a fin de desarrollar los conocimientos contemplados por el mismo. Trabajo semanal de 12 horas.

CONTENIDOS

- Contexto de los Proyectos.
- Inicio y plan línea base.
- Gestión de partes interesadas y las comunicaciones.
- Gestión de alcance y Estructura de desglose del trabajo (EDT).
- Cronograma y recursos del proyecto.
- Gestión del presupuesto del proyecto.
- Control de calidad y riesgos.
- Desempeño y cierre del proyecto.

PROFESOR



Franco González

Ingeniero Civil Industrial en la Universidad de Chile y luego obtuvo el grado de Magister en Administración en la misma casa de estudio. Luego realizó estudios de economía en la Universidad de Santiago de Chile obteniendo el grado de Magister en Economía Financiera. Realizó estudios en Information Technolgy Management obteniendo el Diploma en Management of Information Systems en la Stockholm University.